

Methodenkoffer zur Prävention der Glücksspielsucht „Lucky“

Ein Koffer - viele Methoden - sofort einsatzbereit!

Der Methodenkoffer lucky enthält erprobte Methoden zur Glücksspielsuchtprävention für den Einsatz in Schulen, Jugendeinrichtungen und Betrieben.

Inhalt:

- **„Wenn Ben gewinnt“**
„Wenn Ben gewinnt“ ist eine interaktive Methode, die Pädagoginnen und Pädagogen die Möglichkeit bietet, junge Menschen über die Gefahren und Risiken von Glücksspielen aufzuklären.
- **Suchtverlauf und Fälle (je 2 x)**
Der Suchtverlauf ist eine zweigeteilte Methode für den Einsatz mit Jugendlichen bei Schulveranstaltungen und im Freizeitbereich.
Er vermittelt Informationen über Suchtentstehung, thematisiert eigenes Glücksspielverhalten und regt zur Diskussion an.
- **Quiz Glücksspielsucht**
Das interaktive „Glücksspiel-Quiz“ basiert auf der Spielidee der Fernsehsendung „Der große Preis“. Es gibt vier unterschiedliche Kategorien mit Fragen und zwei Aktionskategorien, in jeweils 5 Punktebereichen (100/200/300/400/500 Punkte).
- **Vortrag Glücksspielsucht**
Der Vortrag "Glücksspielsucht" und die Methode "Farbe bekennen", mit der Sie eine Diskussion über Sichtweisen und Haltungen im Umgang mit Glücksspielsucht anregen können, eignen sich für Informationsveranstaltungen mit Eltern, Multiplikatorinnen und Multiplikatoren aus dem pädagogischen Bereich. Alle Daten sind sowohl auf einer CD-Rom als auch auf einem USB-Stick im Koffer enthalten

