



2. Station „Ins Netz gehen“

Macht das jeweilige Quiz und beantwortet danach die Fragen (Schüler in vier Gruppen aufteilen)

Informationen damit Ihr die Fragen beantworten könnt, findet ihr unter <https://www.ins-netz-gehen.de/>

a) **Videospiele** Mache das Quiz <https://www.ins-netz-gehen.de/quiz/videospiele/>

Fragen Gruppe a:

1. Welche Videogenres gibt es? Nenne jeweils ein Beispiel
2. Welche Elemente in Videospielen verleiten zum „Dauerzocken“?
3. Glücksspiele sind in Deutschland erst ab 18 erlaubt, allerdings gibt es in einigen Videospielen Mechanismen, die Glücksspielen sehr ähnlich sind. Welche sind das?
4. Wie funktionieren In-Game-Käufe und was ist das Risiko dabei?

b) **Internet** Mache das Quiz <https://www.ins-netz-gehen.de/quiz/internet/>

Fragen Gruppe b:

1. Was versteht man unter Digital –Detox? Nenne vier Möglichkeiten.
2. Welche „Netiquette“ gilt es Chats, Messenger und Foren sowie sozialen Situationen einzuhalten?
3. Was macht das „Binge Watching“ so verlockend für Jugendliche?
4. Welches sind die häufigsten Anzeichen von übermäßiger Internetnutzung? Nenne 5 .

c) **Social-Media** Mache das Quiz <https://www.ins-netz-gehen.de/quiz/social-media-quiz/>

Fragen Gruppe c:

1. Was hat das Hormon Dopamin und Social-Media miteinander zu tun?
2. Nenne die 3. Schritte die helfen eine „Social-Media-Krise“ zu bewältigen.
3. Woran erkenne ich, ob es sich um Werbung in Social-Media handelt?
4. Nenne jeweils 5 Dos & Don'ts für Social Media.

d) **Apps** Mache das Quiz <https://www.ins-netz-gehen.de/quiz/apps/>

Fragen Gruppe d:

1. Welche Tricks und Methoden verwenden App Entwickler um die Verweildauer auf der App zu steigern?
2. Wie kann man sich vor Glückspiel Apps schützen?
3. Welche Regeln sollte man bei der Handynutzung in der Öffentlichkeit beachten?
4. Wann benötigt man die 15- stellige IMEI-Nummer und wo finde ich diese auf meinem Handy?